


# Общий сценарий

## 1 Подготовить дополнительно:

- 1.1 Приобрести приз от Робинзона Крузо и спрятать его до момента вручения;
- 1.2 «Состарить» (это по желанию) записку от Робинзона Крузо;
- 1.3 Бутылку (лучше пластиковую) с крышкой для письма – вложить в нее записку от Робинзона Крузо, закрыть крышкой и держать ее при себе (не показывая);
- 1.4 Распечатать задания и конверты;
- 1.5 Вложить задания в конверты;
- 1.6 Добавить в конверты с номерами 1-3 – по одному фрагменту от карты Робинзона Крузо (кроме того фрагмента, где показано местоположение необитаемого острова, отмеченного значком );
- 1.7 Запечатать конверты с заданиями от Робинзона Крузо (под номерами 1-5);
- 1.8 Спрятать их рядом с конвертами от пиратского квеста (с такими же номерами);
- 1.9 Запечатать задание № 6 в отдельный конверт и держать его при себе (не показывая игрокам);
- 1.10 Маленький кодовый навесной замок (настроить его на код **762**);
- 1.11 «Сундучок» (или любую сумку/пакет, которые можно закрыть на навесной замок, см. предыдущий пункт);
- 1.12 Положить в «сундучок» последний фрагмент карты от Робинзона Крузо (тот, где отмечено местоположение необитаемого острова);
- 1.13 Закрыть «сундучок» на навесной замок и, ест-нно, «сбить» код;
- 1.14 Поставить «сундучок» рядом с местом старта (не показывая его – хотя... не принципиально).

## 2 Игра

1. Вступительное слово (экспромт).
2. Отдать бутылку с запиской участниками игры.
3. После прочтения записки – показать игроками «Сундучок» и объяснить, что не открыв его, невозможно узнать, где находится необитаемый остров Робинзона Крузо.  
Но чтобы открыть его и определить местоположение острова Робинзона Крузо – необходим код для замка и другие подсказки, которые будут получены в процессе выполнения заданий.  
И только после определения местоположения острова Робинзона Крузо, можно забрать приз.
4. Далее, придерживаемся сценария готового квеста «Домашний квест для детей "Пещера старого пирата"» (<https://www.ozon.ru/product/domashniy-kvest-dlya-detey-peshchera-starogo-pirata-perevodnye-tatu-v-nabore-208053269/?sh=96M5JAAAAA>).  
В процессе прохождения квеста, поочередно сначала решается задание от Робинзона Крузо, а затем – от старого пирата.  
И так – на каждом шаге.
5. После того, как будет пройден весь пиратский квест и решено 5-е задание от Робинзона Крузо, ведущий выдает игрокам последнее, 6-е задание (от Робинзона Крузо).
6. После выполнения 6-го задания – игрокам предлагается правильно склеить (с помощью скотча или клея) фрагменты карты в единое целое.
7. Игроки должны с помощью карандаша или фломастера нанести на карту точки, которые соответствуют ответам на задания (1-5) от Робинзона Крузо.
8. Соединить эти точки прямыми линиями с помощью линейки.
9. Найти на карте местоположение острова Робинзона Крузо и провести прямую линию от места старта (Санкт-Петербург) – к этому острову.
10. Вручить игрокам приз от Робинзона Крузо!